

Notice d'assemblage :  
Dino, un cheval à bascule pas comme les  
autres



**BOSCH**

# Description

Ce saurien disparu depuis des millions d'année fête son retour en fanfare dans les chambres d'enfant. Dino, le marrant dinosaure à bascule, est un membre de son espèce à l'imagination particulièrement fertile.

Avec son regard malicieux, il invite les enfants à le chevaucher pour découvrir un monde mystérieux peuplé d'animaux préhistoriques. Pour les tout petits encore incapables de basculer, les patins peuvent être dévissés et remplacés par des roues.

Dino est alors juché sur ses quatre grosses pattes et l'enfant peut lui faire visiter sa chambre en le tirant par un cordon. Lors du prochain anniversaire, Dino sera à la fois un magnifique cadeau et le centre d'intérêt de tous !

La série d'images qui suit vous explique comment assembler ce splendide saurien à bascule.

Toutes les parties du corps, patins et roues du dino se composent de bois de sapin ou d'épicéa collé. Le corps est composé de cinq couches de bois tandis que les jambes en comptent trois et les patins deux. Reportez d'abord les contours des pièces sur les plaques de bois en suivant le dessin de trame et sciez les éléments nécessaires en suivant les indications reprises dans la liste. Après le collage, arrondissez les arêtes et poncez les surfaces.

Vous arrivez enfin au travail le plus agréable : la peinture, qui donnera à l'animal son aspect amical.



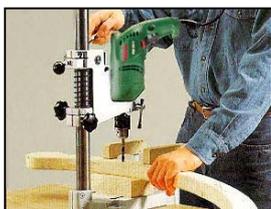
**1.** Vous avez besoin de plusieurs fois toutes les parties du corps du saurien. Pour ce faire, fabriquez des patrons en plaçant une trame de 10 cm sur une plaque de contreplaqué. Reportez les contours du dessin et découpez les patrons. Placez ensuite ces derniers de façon optimale sur les plaques de bois et dessinez les contours des patrons à l'aide d'un crayon. A l'aide de la scie sauteuse que vous avez équipée d'une lame à découpe circulaire, sciez soigneusement toutes les pièces.



**2.** Après avoir appliqué la colle à bois sur les cinq couches du corps, pressez ces dernières à l'aide de puissants serre-joints et laissez sécher. Passez ensuite au travail de précision : arrondissez toutes les arêtes avec la défonceuse et une fraiseuse concave pour quarts de rond. Pour ce faire, utilisez une fraiseuse à roulement à billes, qui permet un guidage précis le long des arêtes. Maniez toujours la défonceuse de façon uniforme et continue de façon à ne pas brûler le bois.



**3.** Pour obtenir une surface impeccable, buchez soigneusement les imperfections du bois et éventuellement les ébarbures apparues sur les arêtes. Poncez ensuite toutes les inégalités des arêtes avec la ponceuse excentrique et du papier-émeri à gros grain. Avec un papier plus fin, poncez toutes les surfaces pour finir. Vous obtiendrez des surfaces de qualité irréprochable en traitant le bois avec un produit d'encollage après le dernier ponçage.



**4.** Un véritable compagnon de jeu doit pouvoir résister à beaucoup de choses. C'est la raison pour laquelle les pièces de bois (et en particulier les poutres maîtresses et les patins) doivent être parfaitement soudées les unes aux autres. La meilleure solution consiste à introduire des chevilles collées dans des trous forés dans le bois. Afin que les trous de cheville présentent la même profondeur, la butée de profondeur du support de perçage est réglée sur S7.



5. Si vous ne désirez pas faire du dinosaure un animal à bascule, vous pouvez coller les patins avec les jambes et les fixer à l'aide de vis. Par contre, si vous préférez monter des roues alternatives, oubliez la colle et utilisez des vis à bois dévissables ou forez dans les jambes des écrous à insertion pouvant accueillir des vis d'assemblage M8.



6. Vous pouvez découper avec une grande précision les roues du châssis à l'aide d'une scie à cloche. Nous vous conseillons de fixer la plaque de bois dans laquelle vous allez découper les roues avec une planche de bois de récupération sur votre plan de travail à l'aide de serre-joints. Vous aurez ainsi une bonne prise et obtiendrez une découpe propre même sur la face du dessous de la pièce à travailler.

## Liste de matériels :

Pos.	Nbre.	Description	Dimensions en mm	Matériau
1	5	Elément du corps	900 x 620 *)	Bois collé de sapin
2	6	Jambes postérieures	290 x 195 *)	18 mm épaisseur
3	6	Jambes antérieures	265 x 155 *)	
4	4	Patins	1080 x 250 *)	
5	2	Supports	198 x 110	
6	4	Roulement d'essieu	110 x 35	
7	4	Roues	Ø 90	
8	2	Poutres maîtresses	198 x 110 **)	
9	1	Plaque d'appui	200 x 160	
10	2	Essieux	240 longueur,	Hêtre Ø 10 mm
11	1	Poignées	290 longueur,	Hêtre Ø 20 mm
12	2	Repose-pied	150 longueur,	

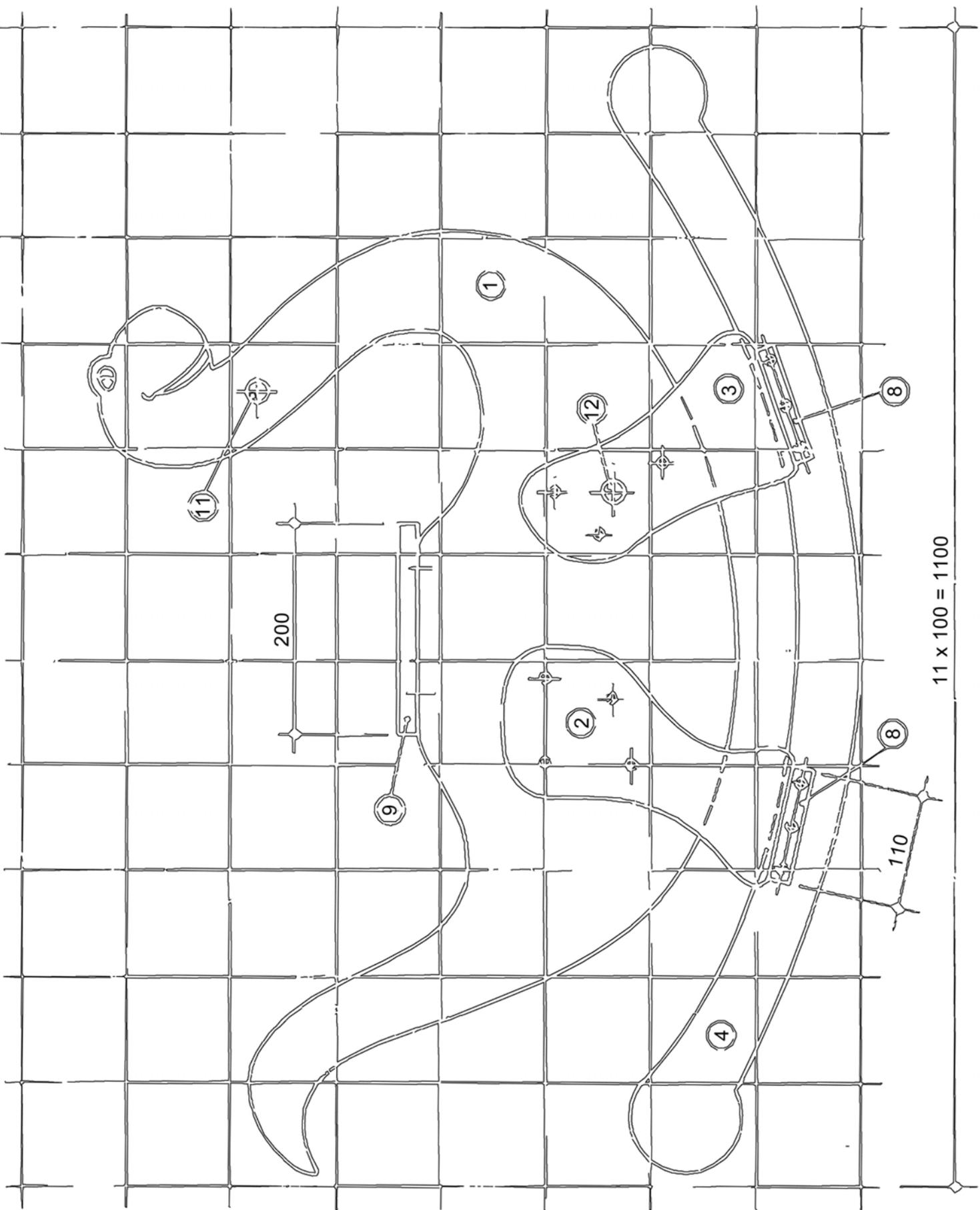
4 Vis six pans M8 x 35 avec rondelles; 4 Ecrous à insertion DIN 7965; 4 Rondelles pour M10; Chevilles en bois ø 8 x 40 mm ou tiges de cheville ø 8 mm; Colle à bois

\*) Dimensions brutes (voir dessin de trame)  
 \*\*) la position des quatre trous de passage correspond à la position de la partie 5, les quatre trous de cheville n'ont pas lieu d'être si le jouet est équipé des patins, trois trous sont pratiqués pour ce faire de chaque côté de l'avant.

### Exclusion de responsabilité

Bosch décline toute responsabilité en cas de dommages corporels, matériels ou patrimoniaux.

8 x 100 = 800



11 x 100 = 1100

